Taller Práctico Bucles

Ejercicio #1

Se trata de dibujar un triángulo rectángulo con asteriscos. El usuario tecleará un valor entero correspondiente a la altura del triangulo, el programa escribirá con asteriscos tantas lineas como diga ese número. Cada linea estará formada por una serie de asteriscos tan larga como diga el número de línea en el que está. Por ejemplo, al ingresar el valor 5. El resultado será:

*****

******

****

****

****

Ejercicio #2

Crear un programa que genere la tabla de multiplicar del número que el usuario teclee. La tabla mostrará en diferentes líneas cada producto y el resultado en la forma a x b = ab.

Ejercicio #3

Pedir un numero hasta que se ingrese un numero negativo, luego mostrar cuantos números se introdujeron

Ejercicio #4

Pedir un numero hasta que se ingrese el numero 0 o negativo, luego mostrar la suma de todos los números ingresados.

Ejercicio #5

Realizar un juego para que permita adivinar un número, para ello se debe pedir un número N al usuario. Luego para iniciar el juego se debe ir pidiendo más números hasta que de con el número ingresado al inicio, se debe indicarle al usuario que ‘ingrese un número MAYOR’ o ‘ingrese un número MENOR’ según sea mayor o menor con respecto al numero N generado, El proceso terminara cuando adivine el usuario el Numero ingresado inicialmente.

Taller Práctico Switch

Ejercicio #1
Solicitar 2 números al usuario, mostrar un menú que muestre las siguientes opciones

+ SUMA
- RESTA
* MULTIPLICACIÓN
/ DIVISIÓN

% MODULO
** POTENCIA

el usuario debe seleccionar un carácter indicando la operación a realizar (+,-,*,/, %, **) y reportar el resultado de la operación.

Ejercicio #2

La asignación de subsidio familiar por hijo para un trabajador es la siguiente:

- Si no tiene hijos no le corresponde ningún subsidio familiar
- Si tiene un hijo le corresponden 50000 pesos
- Si tiene dos hijos le corresponden 85.0000 pesos
- Y si tiene más de dos hijos le corresponden 150.000 pesos

Ingresar el número de hijos y reportar la asignación familiar del trabajador.

Ejercicio #3

Elaborar un programa que realice la opción seleccionada de acuerdo al siguiente menú:

- a.- Área del triángulo (Solicitar base y altura)
- b.- Área del Cuadrado (Solicitar lado)
- c.- Área del Círculo (Solicitar radio)
- **d.- Área del Rectángulo (Solicitar base y altura)**

Ejercicio #4

Elaborar un programa para calcular el sueldo de un trabajador, a partir de las horas trabajadas en la semana y la clase a la que pertenece:

- Trabajadores de clase “A”, se les paga a 65000 la hora.
- Trabajadores de clase “B”, se paga 8600 por hora.
- Trabajadores de clase “C”, se les paga 10.000 por hora y
- Trabajadores de clase “D”, se les paga 15.400 por hora.

Ingresar el número de horas trabajadas y reportar el sueldo del trabajador.